



Spolufinancováno  
Evropskou unií

CZECH.UP



## Úvod do používání Business GameBOX – tréninkové prostředí pro zvýšení finanční gramotnosti

### Úvod

**Business GameBOX** je jedno z tzv. LP v tréninkovém prostředí **CZECH.UP JukeBOX**.

**CZECH.UP JukeBOX** je tréninkové prostředí pro gamifikované vzdělávání spravované otevřeným spolkem pro inovace CZECH.UP. CZECH.UP JukeBOX vychází z definice efektivního vzdělávání založeného na prožitku. Tato myšlenka není nová, už Komenský pracuje s přístupem nazvaným „ŠKOLA HROU“.

V CZECH.UP **JukeBOX** lze spouštět obsahy, kterým říkáme hromadně „LP“, a to proto, že CZECH.UP JukeBOX připomíná svojí funkcí reálný JUKEBOX. Ten umožňuje spouštět zvolené hudební LP z široké nabídky. Jednotlivá LP mohou vytvářet různí tvůrci a zaměření obsahu není omezeno. Mohou vznikat obsahy otevřené, pro konkrétní skupiny uživatelů nebo i zpoplatněné. **JukeBOX** podporuje multijazykové prostředí. Součástí jsou i další funkce, které podporují osobní a týmový kompetenční rozvoj a umožňuje uplatnit i postupy umělé inteligence a profesionálních mentorů.

Tento návod se zaměřuje na konkrétní popis LP Business GameBOX. Před prostudováním tohoto návodu se seznamte s dokumentem „**Popis prostředí JukeBOX**“, který obsahuje základní popis prostředí. V tomto návodu se zaměřujeme pouze na detaily týkající se konkrétně **GameBOX** a předpokládáme, že s celkovým prostředím a principem fungování tréninku již jste seznámeni.

### Dostupné položky

Pro každé LP se zobrazují specifické údaje ve stavovém panelu a v hlavním menu. Stejně tak obsah karet a úkoly jsou specifické pro každé LP. V případě GameBOX najdete tyto hodnoty.

### Stavový panel

Ve stavovém panelu se formou ikonek zobrazují následující údaje o aktuální herní postavě: **výše měsíčního příjmu, celková hodnota majetku, aktuální hodnota investic, výše měsíčního příjmu, měsíční náklady domácnosti, čistá hodnota majetku (očištěná od vlivu času), aktuální počet bodů**.

Zobrazované hodnoty se průběžně během vývoje tréninku mění ale aktuální situace. Např. když zakoupíte investice, navýší se hodnota aktuální hodnoty investic. V průběhu času a průběžného připisování měsíčních příjmů se zvyšuje celková hodnota vašich zdrojů. Cílem je dokázat rychle identifikovat situaci a k ní přiřadit vhodnou reakci.

### Volby hlavního menu

V levé části obrazovky máte dostupné následující volby: **Majetek, Investice, Zaměstnání, Závazky, Pojištění, Ostatní**. Zobrazování konkrétních nabídek závisí na aktuálním kontextu. Ne vždy tak musí být vidět všechny tyto volby. Kliknutím na zvolenou volbu se vám zobrazí akce, kterou můžete provést. Např. Koupit, Prodat apod. Jakou volbu a akci zvolíte je na vašem uvážení. Cílem je, co nejlépe splnit zadané úkoly pro dané kolo. Nedá se říci, že by byla správná vždy pouze jedna možnost. Obvykle vede k cíli několik cest. Některé jsou rychlejší, některé bezpečnější, některé dlouhodobě výhodnější. Bodové ohodnocení je ukazatelem, který říká, jak efektivně jste úkol naplnili.

Právě z důvodu této variability je vhodné „zahrát si“ tuto „hru“ opakovaně. Pokaždé se vám budou zobrazovat nejen jiné úkoly, ale můžete si i zkusit různé cesty k naplnění úkolu, který jste již v předešlé „hře“ splnili.



Spolufinancováno  
Evropskou unií

CZECH.UP



## Karty

Pro každou položku z hlavního menu je k dispozici balíček karet. Vedle názvu karty je ikonka, která odpovídá konkrétní volbě z hlavního menu. Dle toho rychle vidíte na kartách v ruce, ke kterým volbám se ta, která volba vztahuje.

## Úkoly

Trénink je připraven jak pro individuální, tak skupinové „hry“. V případě skupinového tréninku jsou některé úkoly společné, respektive stejné pro všechny uživatele. Většina úkolů je individuálních.

Nezapomeňte sledovat, do kterého kola je nutné ten, který úkol splnit!

Na konci tréninku uvidíte hodnocení, jak jste si vedli.

## Týmová práce

Při zvolení skupinové verze tréninku váš tým získá následující dovednosti:

- Vytvářet návyky spolupráce týmu.
- Naučit se společně komunikovat finanční otázky spolupráce.
- Pracovat s jednotným výrazovým aparátem tak, aby si tým rozuměl – aby pod stejnými termíny a obraty hledal stejný obsah.
- Vytvářet důvěru v týmu v oblastech finanční udržitelnosti spolupráce.

## Závěr

Trénink v tomto LP má nastaveno 10 kol a každý úkol musí být splněn do 3 kol.

Tréninkové prostředí CZECH.UP JukeBOX prochází neustálým vývojem. Uvítáme vaši zpětnou vazbu, náměty na zlepšení i připomínky ke zlepšení „herního“ zážitku.

Neváhejte a začněte s tréninkem!

*Tvůrci GameBOX*

Tento materiál vznikl v rámci projektu „Business GameBox - Gamifikovaný znalostní program využívající umělou inteligenci podporující podnikavost dospělých“ Erasmus+.



Spolufinancováno  
Evropskou unií